Стандарт кода

1. Наименование программы: RiskF
2. Лицензия: …
3. Уровни программного кода:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № п/п | Уровень программного кода | Описание уровня программного кода | Префикс в наименовании класса |
|  | Верхний уровень | Уровень основных компонентов программы с которым взаимодействует пользователь | RF\_ |
|  | Уровень графического интерфейса пользователя | Уровень компонентов | RU\_ |
|  | Уровень вспомогательных и промежуточных классов верхнего уровня (служебные классы верхнего уровня) |  | RS\_ |
|  | Классы форм и диалогов |  | RD\_ |
|  | Уровень вспомогательных библиотек |  | RL\_ |
|  | Уровень графического модуля | Уровень компонентов, обеспечивающих работу графического модуля | RG\_ |
|  | Уровень математического модуля |  | RM\_ |

Классы программы

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| № п/п | Класс | Описание | | Примечание |
| Главные классы | | | | |
|  | RF\_MainWindow | Класс главного окна | |  |
|  | RU\_DialogFactory | Фабрика диалогов, используется для создания и вызова диалоговых окон (обертка для RS\_DialogFactory) | |  |
|  | RU\_MDIWindow | Класс окна графического модуля | |  |
| Классы вспомогательного верхнего уровня (уровень сервера) | | | | |
|  | RS\_ActionFactory | Фабрика событий, используется для создания событий при инициализации главного окна | |  |
|  | RS\_ActionGroupManager | Группирует события по группам, хранит события в группах | |  |
|  | RS\_ActionHandler | Вызыватель действий (Actions) от элементов управления главного окна | |  |
|  | RS\_CentralWidget | Сентральный виджет главного окна (область MDI окон) | |  |
|  | RS\_DialogFactory | Фабрика диалогов, на основе RL\_DialogFactoryInterface | |  |
|  | RS\_WidgetFactory | Фабрика элементов управления главного окна (меню, панели инструментов) | |  |
|  | RS\_GraphicView | Класс графического представления с функциями взаимодействия с пользователем | |  |
|  | RS\_ScrollBar | Обертка для полосы прокрутки | |  |
| Классы уровня вспомогательных библиотек | | | | |
|  | RL\_Settings | Обертка QSettings | |  |
|  | RL\_Debug | Обертка QDebug | |  |
|  | RL\_DialogFactoryInterface | Интерфейс фабрики диалогов | |  |
|  | RL\_DialogFactory | Хранитель и вызыватель фабрики диалогов (Синглтон) | |  |
| Классы графического модуля | | | | |
|  | RG | Класс определений графического модуля |  | |
|  | RG\_Undoable | Реализация Undo/Redo |  | |
|  | RG\_Entity | Класс сущности |  | |
|  | RG\_AtomicEntity | Промежуточный класс сущности, которая не может иметь вложенных объектов |  | |
|  | RG\_EntityContainer | Класс коллекции сущностей |  | |
|  | RG\_Document | Виртуальный класс документа (базовый класс) |  | |
|  | RG\_Graphic | Класс документа графического модуля |  | |
|  | RG\_GraphicView | Класс графического представления (отображения) документа без функций взаимодействия с пользователем |  | |
|  | RG\_Painter | Интерфейс класса рисовальщика – объект, который осуществляет вывод графических примитивов на графическое представление |  | |
|  | RG\_PainterQt | Реализация класса рисовальщика (RG\_Painter) на основе класса QPainter осуществляет вывод графических примитивов методами класса QPainter |  | |
|  | RG\_Vector | Класс хранения координаты и элементарных действий над ней |  | |
|  | RG\_VectorSolutions | Класс хранения списка векторов, используется для возвращения результата функции где возможен результат из списка векторов |  | |
|  | RG\_EventHandler | Класс хранения текущих действий, связывания их с графическим предствалением |  | |
|  | RG\_Selection | API Класс работы с механизмом выделения |  | |
|  | RG\_Pen | Класс пера графического модуля |  | |
|  | RG\_Information | Предоставляет информацию о сущностях, о взаимном расположении сущностей (Точки пересечения, например) |  | |
| Классы механизма действий (Actions) | | | | |
|  | RG\_Snapper | Класс реализации функции привязки (Прилипание к определенным точкам) | |  |
|  | RG\_ActionInterface | Класс интерфейса действий (Actions) | |  |
|  | RG\_PreviewActionInterface | Класс интерфейса действий, поддерживающих предпросмотр изменений | |  |
|  | RG\_Preview | Объект (на основе RG\_EntityContainer) который хранит набор сущностей, изменяемые в данный момент и отображающие изменения в режиме реального времени | |  |
|  | RG\_ActionDrawLine | Класс действия – нарисовать линию по двум точкам | |  |
|  | RG\_ActionDefault | Класс действия по умолчанию | |  |
|  | RG\_ActionZoom | Действие по масштабированию | |  |
|  | RG\_ActionZoomPan | Действие по перемещению видимой части представления | |  |
| Классы сущностей (Entities) | | | | |
|  | RG\_Line | Класс линии | |  |
|  | RG\_OverlayRect | Класс прямоугольной области выделения | |  |

План работы над программой

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № п/п | Наименование мероприятия |  | Отметка о выполнении |
|  | Реализация выбора нескольких объектов прямоугольной областью |  | Выполнено |
|  | Реализация отмены выделения |  | Выполнено по ESC (не работает) |
|  | Реализация прокрутки |  | Почти выполнено, работаю над учетом области просмотра в габаритах документа  Выполнено |
|  | Инструмент рука |  | Выполнено  14.06.2018 |
|  | Реализация масштабирования |  | Выполнено  12.06.2018 |
|  | Реализация информационных окон, показывающих координаты курсора и другую необходимую информацию |  |  |
|  | Реализация маркеров изменения размера и свойств выбранного элемента |  |  |
|  | Перемещение выбранных объектов |  |  |
|  | Изменение размеров выбранных объектов |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Ошибки и проблемы которые необходимо решать:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № п/п | Описание ошибки | Информация об устранении |
|  | RG\_EventHandler::SetCurrentAction  Сохранение текущих инструментов осуществляется в списке, добавляется новый инструмент в конец списка, список растет, необходимо реализовать механизм очистки списка инструментов |  |
|  | Если еще не созданы документы, то при выборе инструмента рисования линии происходит аварийное завершение работы |  |
|  | При выборе прямоугольной областью когда курсор уходит из окна остается изображение выделенной области. Его надо убрать |  |
|  | Сигналы от полос прокрутки не поступают в виджет представления | Fix, все оказалось в отсутствии макроса Q\_OBJECT !!! |
|  | Полосы прокрутки представления воспринимаются как область документа, т.е. при перемещении мышки на полосы прокрутки часть курсора рисуется в окне редактирования |  |
|  | После перемещения видимого представления с помощью средней клавиши мыши блокируется предыдущий инструмент |  |
|  | В маленьком масштабе сложно выбрать сущность, потому что все вычисления производятся в координатах документа (выбор удается на определенном расстоянии от сущности) необходимо выполнить расчеты в координатах экрана |  |