Стандарт кода

1. Наименование программы: RiskF
2. Лицензия: …
3. Уровни программного кода:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № п/п | Уровень программного кода | Описание уровня программного кода | Префикс в наименовании класса |
|  | Верхний уровень | Уровень основных компонентов программы с которым взаимодействует пользователь | RF\_ |
|  | Уровень графического интерфейса пользователя | Уровень компонентов | RU\_ |
|  | Уровень вспомогательных и промежуточных классов верхнего уровня (служебные классы верхнего уровня) |  | RS\_ |
|  | Классы форм и диалогов |  | RD\_ |
|  | Уровень вспомогательных библиотек |  | RL\_ |
|  | Уровень графического модуля | Уровень компонентов, обеспечивающих работу графического модуля | RG\_ |
|  | Уровень математического модуля |  | RM\_ |

Классы программы

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| № п/п | Класс | Описание | | Примечание |
| Главные классы | | | | |
|  | RF\_MainWindow | Класс главного окна | |  |
|  | RU\_DialogFactory | Фабрика диалогов, используется для создания и вызова диалоговых окон (обертка для RS\_DialogFactory) | |  |
|  | RU\_MDIWindow | Класс окна графического модуля | |  |
| Классы вспомогательного верхнего уровня (уровень сервера) | | | | |
|  | RS\_ActionFactory | Фабрика событий, используется для создания событий при инициализации главного окна | |  |
|  | RS\_ActionGroupManager | Группирует события по группам, хранит события в группах | |  |
|  | RS\_ActionHandler | Вызыватель действий (Actions) от элементов управления главного окна | |  |
|  | RS\_CentralWidget | Сентральный виджет главного окна (область MDI окон) | |  |
|  | RS\_DialogFactory | Фабрика диалогов, на основе RL\_DialogFactoryInterface | |  |
|  | RS\_WidgetFactory | Фабрика элементов управления главного окна (меню, панели инструментов) | |  |
|  | RS\_GraphicView |  | |  |
| Классы уровня вспомогательных библиотек | | | | |
|  | RL\_Settings | Обертка QSettings | |  |
|  | RL\_Debug | Обертка QDebug | |  |
|  | RL\_DialogFactoryInterface | Интерфейс фабрики диалогов | |  |
|  | RL\_DialogFactory | Хранитель и вызыватель фабрики диалогов (Синглтон) | |  |
| Классы графического модуля | | | | |
|  | RG | Класс определений графического модуля |  | |
|  | RG\_Undoable | Реализация Undo/Redo |  | |
|  | RG\_Entity | Класс сущности |  | |
|  | RG\_AtomicEntity | Промежуточный класс сущности, которая не может иметь вложенных объектов |  | |
|  | RG\_EntityContainer | Класс коллекции сущностей |  | |
|  | RG\_Document | Виртуальный класс документа (базовый класс) |  | |
|  | RG\_Graphic | Класс документа графического модуля |  | |
|  | RG\_GraphicView | Класс графического представления (отображения) документа |  | |
|  | RG\_Painter | Интерфейс класса рисовальщика – объект, который осуществляет вывод графических примитивов на графическое представление |  | |
|  | RG\_PainterQt | Реализация класса рисовальщика (RG\_Painter) на основе класса QPainter осуществляет вывод графических примитивов методами класса QPainter |  | |
|  | RG\_Vector | Класс хранения координаты и элементарных действий над ней |  | |
|  | RG\_EventHandler | Класс хранения текущих действий, связывания их с графическим предствалением |  | |
| Классы механизма действий (Actions) | | | | |
|  | RG\_Snapper | Класс реализации функции привязки (Прилипание к определенным точкам) | |  |
|  | RG\_ActionInterface | Класс интерфейса действий (Actions) | |  |
|  | RG\_PreviewActionInterface | Класс интерфейса действий, поддерживающих предпросмотр изменений | |  |
|  | RG\_Preview | Объект (на основе RG\_EntityContainer) который хранит набор сущностей, изменяемые в данный момент и отображающие изменения в режиме реального времени | |  |
|  |  |  | |  |
|  | RG\_ActionDrawLine | Класс действия – нарисовать линию по двум точкам | |  |
| Классы сущностей (Entities) | | | | |
|  | RG\_Line | Класс линии | |  |
|  |  |  | |  |